

로드휠셋



다른 언어로 된 사용자 취급 설명서는 저희 회사 웹사이트에서 구하실 수 있습니다:

<http://si.shimano.com>

중요 정보

- 사용자 취급 설명서에 포함되지 않은 생산품의 설치와 조정에 관한 정보를 얻으려면 구매처나 자전거 판매점에 연락하시기 바랍니다. 전문적 경험이 있는 자전거 기술자를 위한 딜러 취급 설명서는 SHIMANO 웹 사이트에서 구하실 수 있습니다 (<http://si.shimano.com>).
- 이 제품을 분해하거나 변형하지 마십시오.

안전을 위하여 꼭 **사용 전에 이 사용 설명서를 철저히 읽으시고 정확한 사용법을 따라 주십시오.**

안전에 관한 중요한 정보

교체와 관련된 정보는 구매처나 자전거 딜러에게 연락하십시오.

⚠ 경고

- 사용하기 전 휠을 점검하여 구부러지거나 느슨해진 스포크가 있는지, 림 표면에 움푹 들어가거나 흠집 혹은 금이 간 부분이 있는지 확인하십시오. 이중 하나라도 문제가 발견된다면 휠을 사용하지 마십시오. 휠이 훼손되어 넘어질 수 있습니다. 카본 휠의 경우 카본 분리나 균열이 있지 않은지 확인하십시오.
- 퀵 릴리스 장치가 제대로 사용되지 않으면, 자전거에서 휠이 떨어져 나갈 수 있고 심각한 부상이 초래될 수 있습니다. 사용하기 전에 퀵 릴리스 장치의 사용 설명서를 철저히 읽으십시오.
- 비포장 도로와 같은 가혹한 조건에서 휠을 사용할 경우 휠이 휘어지거나 손상되어 사고로 이어질 수 있습니다.
- 자전거를 타기 전에 휠이 안전하게 고정되었는지를 확인하십시오. 휠이 느슨할 경우, 휠이 자전거에서 떨어져 나갈 수 있고 이로 인하여 심각한 부상이 초래될 수 있습니다.
- 사용자 취급 설명서를 읽으신 후 추후 참조를 위하여 안전한 장소에 보관하십시오.

클린처 휠 / 튜블리스 휠

- 밸브구멍 반대쪽 빈 공간은 림이 얼마나 닳았는지를 보여주는 지표입니다. 이 빈 공간이 더 이상 보이지 않는다면 림 사용을 중단하십시오. 림을 계속 사용할 경우, 림은 부러질 수 있으며, 자전거가 전복되어 사고가 초래될 수 있습니다.

튜블러 휠

- 라이딩 전에 타이어가 림에 단단하게 접촉되었는지 확인하십시오. 자전거를 타는 도중 타이어가 떨어져 나갈 경우 넘어져서 심각한 부상을 당할 수가 있습니다.
- 만일 카본 섬유 림의 브레이크 표면이 극도로 마모되어 림이 변형되어 보인다면 자전거 타기를 중단하십시오. 이러한 여건에서 자전거를 계속하여 탈 경우, 자전거는 전복될 수 있으며 그 결과로 심각한 부상이 초래될 수 있습니다.

⚠ 주의

- 타이어 사용 전 타이어에 표기된 압력에 따라 공기를 넣어야 합니다.
- 높은 림은 옆 바람에 더 많이 영향을 받아 주행이 불안정해지게 되니 유의하시기 바랍니다.

튜블리스 휠

- 일반 용도의 펑크 수리 알칼리 제품은 림의 부식 및 공기 누출을 발생시킬 수 있으므로 사용을 권장하지 않습니다.

주의점

- 사용하기 전 브레이크 패드에 금속 조각이나 다른 이물질이 붙어있지 않는가 확인하십시오. 그와 같은 것들이 있을 경우 브레이크 작동시 림에 손상이 가하여 질 수 있습니다.
- 부착된 니플 렌치 툴의 사용은 구매처나 유통업체에 문의하십시오.
- 전용 니플렌치는 옵션 악세사리로써 구입이 가능합니다.
- 허브의 내부에 기름을 칠지 마십시오. 그럴 경우 그리스가 바깥쪽으로 나오게 됩니다.
- 스포크가 초기에 헐렁한 경우 그리고 1,000 km 주행 후 자전거 딜러에서 스포크 텐션을 조정하도록 권장합니다.
- 일상적 사용과 시간 경과에 따른 자연스런 마모와 기능 저하에 대하여 이 제품들은 보증되지 않습니다.

자전거 타기 전에 정기적으로 점검하여야 할 사항들

자전거 타기 전에 다음 사항들을 확인하시기 바랍니다. 만일 다음 사항들 중 어떤 문제가 발견되면 구매처나 자전거 판매점에 연락하시기 바랍니다.

- 튜블러 타이어가 제대로 장착되었습니까?
- 구부러지거나 헐거워진 스포크가 있습니까?
- 림 표면에 움푹 들어간 곳이나, 자국, 갈라진 곳이 있습니까?
- 휠이 고정되었습니까?
- 제동자에 찢린 금속이나 기타 불순물 조각이 있습니까?
- 휠이 부드럽게 회전합니까?
- 휠에서 소음이 나는지요?

부품명

